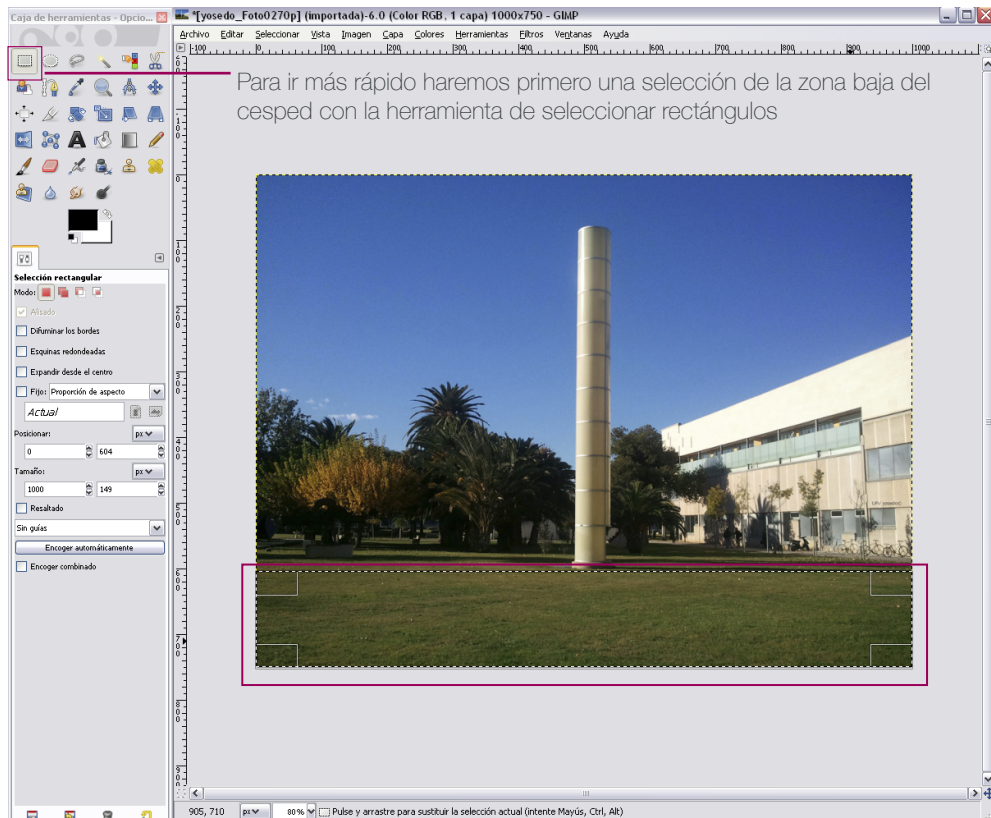


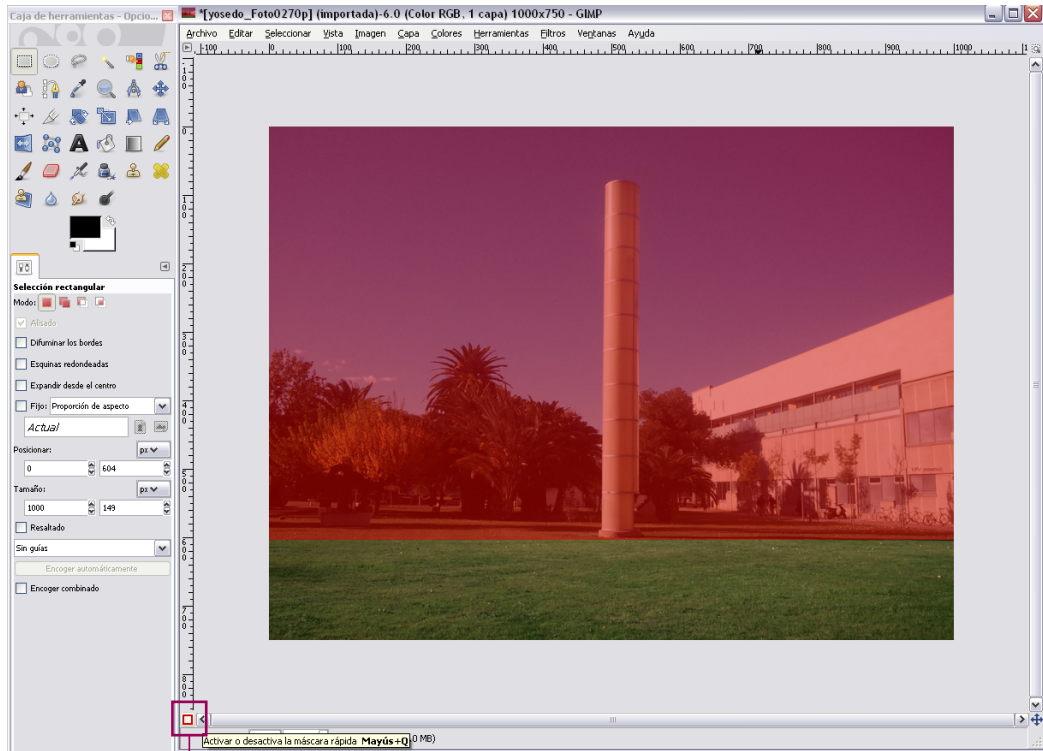
Utilizaremos en GIMP la herramienta de máscara rápida (May+Q) para poder seleccionar fácilmente la zona inferior de la imagen del césped, pudiendo darle más saturación y color verde (herramienta 'Tono y saturación' del menú Colores).



En el modo de máscara rápida, la selección se muestra como una capa traslúcida que cubre la imagen, cuya transparencia en cada píxel indica el grado en que el mismo está seleccionado. De manera predeterminada, la máscara se muestra en rojo, pero puede cambiarlo si otro color le resulta más conveniente. Cuanto menos seleccionado esté un píxel, más teñido se verá por la máscara. Los píxeles completamente seleccionados se muestran completamente limpios.

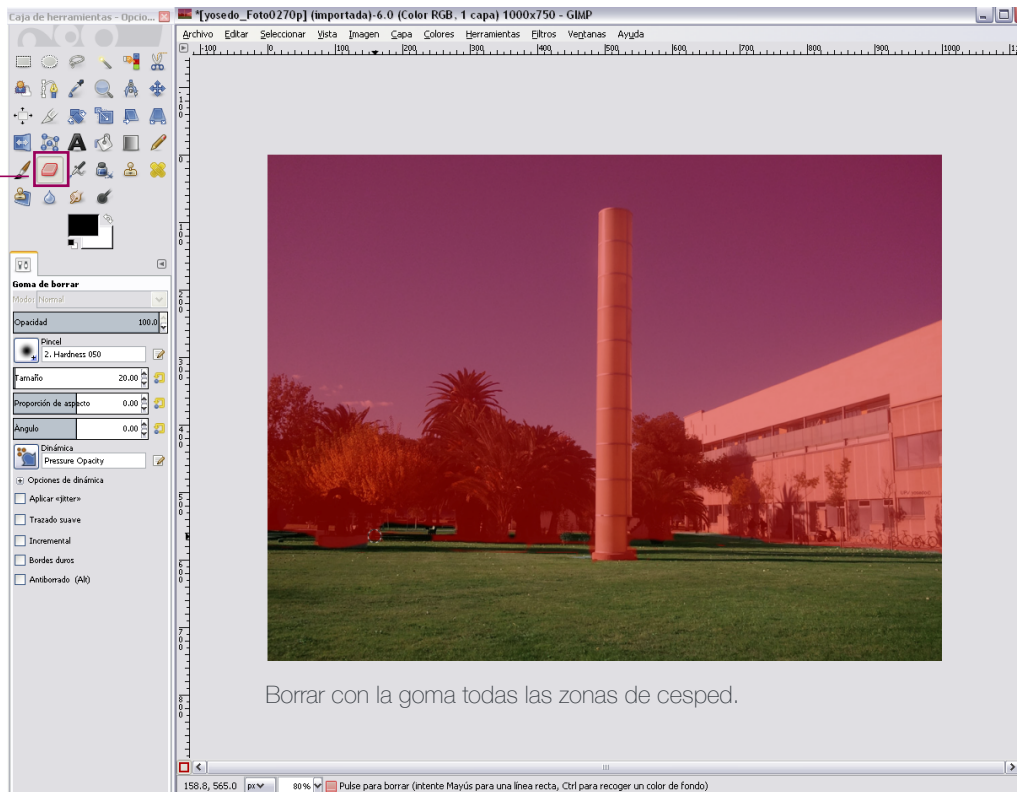
En el modo de máscara rápida, muchas manipulaciones de la imagen actúan sobre el canal de selección en lugar de hacerlo sobre la imagen misma. Esto incluye, en particular, a las herramientas de pintura. Al pintar con blanco se seleccionan los píxeles, y al pintar con negro no se seleccionan. Puede utilizar cualquier herramienta de pintura, así como la herramienta de relleno o la herramienta de mezcla, de esta manera. Los usuarios avanzados de GIMP saben que "pintar la selección" es la manera más fácil y más efectiva de manipular la imagen con delicadeza.





Desde este recuadro cambiaremos al modo 'máscara rápida'

En el modo de máscara rápida vemos como la zona de nuestra imagen que estaba seleccionada aparece transparente y el resto en rojo. Ahora tenemos que mejorar esta selección trabajando en la máscara. Para ello 'pintaremos' o 'borraremos' la zona roja según el caso, en este ejemplo usaremos la goma para destapar zonas y así hacer que estén seleccionadas.



Borrar con la goma todas las zonas de césped.



